

**CE**

- 1** Poggiatesta
- 2** Regolazione tramite cremagliera
- 3** Mentoniera

Descrizione

- ▼ Protezione facciale con imbracatura per la testa, progettata per la protezione del viso e degli occhi contro le particelle ad alta velocità, composta da tre parti:

- **Visiera anteriore: Cod. 79205**
- **Mentoniera: Cod. 79206**
- **Calotta e Poggiatesta: Cod. 79306**

- ▼ Visiera con bardatura a ribalta regolabile diverse altezze di sollevamento stringendo i due registri situati alle estremità esterne.
- ▼ Regolazione di altezza con incastro dentato e regolazione a cremagliera posteriore del poggiatesta.
- ▼ Banda tessile molto morbida antisudorazione.
- ▼ Sottogola che impedisce l'intrusione di oggetti dal basso
- ▼ Ampio campo di protezione laterale
- ▼ Calotta gialla che protegge la parte frontale.
- ▼ I materiali utilizzati in questi schermi non contengono sostanze tossiche note per causare allergie.
- ▼ Vita utile: circa 5 anni.
- ▼ Classe ottica 1: lunghi periodi di utilizzo.
- ▼ Le tre parti che compongono il set sono facilmente rimovibili.

Materiali

- ▼ Visiera di policarbonato
- ▼ Poggiatesta in polietilene

Applicazioni

- ▼ **B-** Protezione contro particelle ad alta velocità Impatto medio di energia (sfera da 6 mm a 120 m / s).

Ideale per la silvicoltura e il lavoro industriale. Offre una protezione essenziale del viso contro gli impatti.

Confezionamento

- ▼ 1 unità / scatole da 10 unità

NORMATIVE

EN 166 1B (Protezione individuale degli occhi)



CLASSE OTTICA	Classe ottica 1: lunghi periodi di utilizzo.
MATERIALI	Visiera in policarbonato Poggiatesta in polietilene
DIMENSIONI	180x 390 mm // 1 mm di spessore
PESO	300 gr
CONFEZIONAMENTO	1 unità / scatole da 10 unità (cartone)

RICAMBI FACEMASTER (confezioni singole)	
VISIERA TRASPARENTE	Ref. 79205
MENTONIERA	Ref. 79206
CALOTTA E POGGIATESTA	Ref. 79306 (200 x 390 x 1 mm)

PULIZIA E STOCCAGGIO

Pulire solo con un panno morbido e acqua tiepida.

Non usare solventi.

Conservare il prodotto in un luogo asciutto, al riparo dalla luce solare.

